**016-1-PL01-KA202-026592**

**İş Tabanlı Öğrenmenin Mesleki Eğitim Üçgeni Aracılığıyla Geliştirilmesi**

**VETriangle**

**Fikri Çıktı 3-Özet**

**EL KİTABI**

VETriangle projesinin üçüncü fikri çıktısı didaktik el kitabıdır. Farklı ortak ülkelerde kullanılan farklı eğitim yöntemlerini içerir. Çıktı, teorik ve pratik içerikleri birleştiren eğitim yöntemlerini ve pratik yöntemlerin uygulanabilmesi için kullanılan bazı yöntemleri içermektedir.

Çıktı, farklı yöntemlerin nasıl birleştirileceği ve bu yöntemlerle hangi yetkinlik ve becerilerin geliştirildiğine dair ek örnekler içermektedir. Yöntemler her zaman belirli bir bağlamla ilişkili olsa da, onları diğer öğrenme bağlamlarına ve sistemlerine uydurmak mümkündür.

Çıktının amacı eğitici ve eğitmenlere yenilikçi eğitim için yeni fikir ve ilham kaynağı sağlamaktır. Üçüncü fikri çıktı, eğitici ve eğitmenlere, iş tabanlı öğrenme bağlamında bunları birleştirmek için eğitim yöntemleri ve fikir örnekleri sunar. Eğiticilerin rolü üzerine odaklanır ve yöntemlerin uygulanması için bir kılavuz olarak da işlev görebilir.

Çıktıda aşağıdaki yöntemleri içermektedir:

* 4 adım yöntemi 🡪 Eğitmen bir rol modeli gibi davranır, çırak onun eylemlerini taklit eder. Bu yöntem, daha sonraki çalışma ortamında günlük olarak ortaya çıkan temel pratik çalışma süreçlerinin eğitimi için uygundur.
* Yol Gösterici Metin Metodu 🡪 Yol gösterici metin metodu öğrenci ve bir süreç olarak öğrenmeye bireysel yaklaşım üzerine odaklanmıştır.
* Ethazi 🡪 Ethazi, disiplinlerarası bir öğretim ve öğrenme yaklaşımı olup, öğrenci için yüksek düzeyde bireysel öğrenme ve süreç planlama içerir. Probleme dayalı öğrenme yaklaşımları veya proje yöntemleri ile karşılaştırılabilir.
* Simulasyon 🡪 Simülasyon örneği bir kaynak simülasyon örneğinde kullanılmaktadır ve robot kullanmaktadır.
* Dijital Sınıf 🡪 Bu örnek derslerin online olarak yayınlanmasını içermektedir.
* Yüz Yüze: Meslek Erbabı- Meslek Liseli 🡪 Bu yöntem, öğrencilerin ilgisini ve motivasyonunu artıracak ve pratik örnekler sunan meslek uzmanlarının ziyaretlerini içermektedir.
* İşletmede yap, okulda anlat 🡪 Firmalarda staj eğitimi alan öğrenciler öğrendiklerini okulda diğer arkadaşlarıyla paylaşır.
* Kotobank 🡪 Öğrencilere paralarını yönetmeyi ve giderlerini karşılamayı öğreten mini bir kredi sistemi.
* Sanaldan Gerçeğe 🡪 3B Tasarım programları, 3B yazıcılar
* Sürekli eğitim 🡪 Web tasarım ve programlama hakkında video dersler
* Interaktif araba motoru eğitimi 🡪 Dokunmatik ekranlı motor parçaları panosu yardımıyla otomobil motoru parçalarının isimleri, görevleri ve motor üzerindeki yerlerinin kolayca öğrenilmesini sağlamak.
* Eğitimde mobil araçlar kullanmak 🡪 Mobil cihazlar için eğitim içeriklerinin geliştirilmesi ve modifikasyonunu içerir (örn., Öğretici videolar).
* Yenilikçi ders - video köprüsü 🡪 Bu yöntem, eğitim oturumlarını farklı yerlerde birleştirmek ve bilgi ve bilgileri paylaşmak için kullanılır.

VETriangle projesinin üçüncü fikri çıktısı, eğiticiler tarafından farklı bağlamlara göre birleştirilebilen veya uyarlanabilen eğitim yöntemleri için bazı ilginç örnekler sağlamıştır. Çıktıdaki yöntem çeşitliliği, bireysel öğrenme için özel eğitim yöntemleri, grup öğrenme ve diğer öğrenme bağlamlarında kullanılabilen yöntemleri içermektedir. Çıktının amacı, eğitici ve öğretmenlere, eğitim yöntemleri için yeni fikirler sunmak ve iş temelli öğrenme yaklaşımına göre pratik ve kuramsal içerikleri öğretmek ve bu iki alanı birbirine bağlamak için bir araya getirmektir.

Bazı yöntemler yalnızca belirli bir bağlamda veya belirli öğrenme bağlamları ve meslekler için geçerliyken, diğerleri birçok fakrlı öğrenme ortamında kullanılabilir.